



**LATANSA
OUTBOUND**

Training & Wisata Alam



VISI & MISI

Visi :

- ✘ *“EVENT THE BEST CAN BE IMPROVED”*

Misi :

- ✘ *Meningkatkan kualitas produk dan pelayanan serta melakukan inovasi secara terus menerus.*
- ✘ *Memberikan manfaat bagi Pelanggan, Karyawan, Supplier, pemegang saham dan lingkungan.*
- ✘ *Mengembangkan fasilitas penunjang kegiatan Experiential Learning yang representatif dan berkualitas.*

LATAR BELAKANG

- ✘ *Outbound* adalah kegiatan di alam terbuka. *Outbound* juga dapat memacu semangat belajar. *Outbound* merupakan sarana penambah wawasan pengetahuan yang didapat dari serangkaian pengalaman berpetualang sehingga dapat memacu semangat dan kreativitas seseorang. Oleh karena itu, Kimpraswil menyatakan bahwa *outbound* adalah usaha olah diri (olah pikir dan olah fisik) yang sangat bermanfaat bagi peningkatan dan pengembangan motivasi, kinerja dan prestasi dalam rangka melaksanakan tugas dan kepentingan organisasi secara lebih baik lagi .

Kegiatan *outbound* berawal dari sebuah pengalaman sederhana seperti bermain. Bermain juga membuat setiap anak merasa senang, dan bahagia. Dengan bermain anak dapat belajar menggali dan mengembangkan potensi, dan rasa ingin tahu serta meningkatkan rasa percaya dirinya. Oleh karena itu, bermain merupakan fitrah yang dialami setiap anak.

Pengalaman merupakan guru dalam proses pembelajaran secara alami. Misalnya, seorang anak mengalami proses alami bermain. Hal itu dalam rangka menambah dan mengembangkan pengetahuan dari setiap pengalamannya. Jadi, tidak menutup kemungkinan siapapun berhak bermain baik anak-anak, remaja, orang dewasa ataupun orang tua. Karena belajar dari sebuah pengalaman dalam aktivitas bermain dijadikan sebagai sarana pembelajaran yang menyenangkan yang dapat dilakukan di ruangan terbuka atau tertutup.

Berdasarkan latar belakang tersebut *outbound* merupakan perpaduan antara permainan-permainan sederhana, permainan ketangkasan, dan olah raga, serta diisi dengan petualangan-petualangan. Hal itu yang akhirnya membentuk adanya unsur-unsur ketangkasan, dan kebersamaan serta keberanian dalam memecahkan masalah. Seperti halnya akan menegaskan bahwa “permainan yang disajikan dalam *outbound* memang telah disusun sedemikian rupa, sehingga bukan hanya psikomotorik (fisik) peserta yang ‘tersentuh’ tapi juga afeksi (emosi) dan kognisi (kemampuan berpikir)

OUTBOUND MANAGEMENT TRAINING

DESKRIPSI KEGIATAN

Outbound training merupakan salah satu metode pembelajaran modern yang memanfaatkan keunggulan alam. Para peserta yang mengikuti outbound tidak hanya dihadapkan pada tantangan intelegensia, tetapi juga fisik dan mental. Dan ini akan terus terlatih menjadi sebuah pengalaman yang membekali dirinya dalam menghadapi tantangan yang lebih nyata dalam persaingan di kehidupan sosial masyarakat.

Program Outbound training juga dapat dirancang bagi organisasi, perusahaan atau sekolah-sekolah yang ingin meningkatkan atau membangun sikap kepemimpinan dan kerjasama kelompok dalam diri karyawan dalam suatu perusahaan atau siswa suatu sekolah atau anggota dalam suatu organisasi.

Dilatarbelakangi oleh tujuan pengembangan kualitas sumberdaya manusia bagi setiap organisasi dan perusahaan guna mencapai visi dan misinya, maka kami Latansa Outbound menciptakan beberapa program baru yang berbasis pada *experiential learning* yang dirasakan sangat aplikatif dan mudah dicerna sehingga dapat memberikan suasana yang menyenangkan bagi suatu tim.

KARAKTERISTIK PELATIHAN

Sebagaimana dunia yang terus berputar, demikian pula halnya dengan teknologi dan konsep pendidikan yang terus berkembang dengan dinamis. Dan setiap proses tidak semudah membalik telapak tangan tetapi harus melalui step atau tahapan

– tahapan, dimana setiap tahap akan memperkaya setiap orang atau organisasi yang berproses tersebut. Di dalam konsep pembelajaran Latansa Outbound ini juga dimasukkan pembelajaran dan pemahaman atas nilai-nilai kehidupan (*living values*).

Berdasarkan Konsep tersebut, Ada berbagai alasan mengapa metode *outbound training* dipakai, antara lain:

1. Metode ini adalah sebuah simulasi kehidupan yang kompleks yang dibuat menjadi sederhana. Pada dasarnya segala bentuk aktivitas di dalam pelatihan adalah bentuk sederhana dari kehidupan yang sangat kompleks.
2. Metode ini menggunakan pendekatan metode belajar melalui pengalaman (*experiential learning*). Oleh karena adanya pengalaman langsung terhadap sebuah fenomena, orang dengan mudah menangkap esensi pengalaman itu.
3. Metode ini penuh kegembiraan karena dilakukan dengan permainan. Ciri ini membuat orang merasa senang di dalam melaksanakan kegiatan Pelatihan.

RUANG LINGKUP PELATIHAN

Outbound diarahkan pada fokus kegiatan:

- a. ***Personal Effectifeness***, ditujukan untuk pengembangan diri agar peserta pelatihan menjadi pribadi yang efektif melalui pengenalan terhadap kekuatan dan kelemahan pribadi agar bisa menemukan jalan untuk memaksimalkan potensi yang dimiliki untuk berprestasi.
- b. ***Effective Team Building***, ditujukan untuk melatih peserta agar menjadi 'team player' yang handal. Dalam hal ini, peserta dilatih untuk mengoptimalkan manfaat dari tim dan mengatasi hambatannya yang meliputi saling ketergantungan, kerjasama, pentingnya komunikasi dan membangun suatu tim yang kompak.
- c. ***Quality Leaership***, membantu peserta menggali dan mengasah potensi kepemimpinan yang mereka miliki. Terkait dengan hal ini, adalah bagaimana memecahkan masalah, mengambil keputusan serta melaksanakan fungsi-fungsi manajerial lainnya dalam berbagai situasi.

SASARAN DAN PELATIHAN

Secara spesifik tujuan diatas akan dapat dicapai melalui kegiatan-kegiatan yang akan dikembangkan dalam program ini, yaitu:

× Faktor Pendukung & Hasil Yang Diharapkan :

Keakraban :

Kebersamaan dan keakraban dalam persaudaraan dan persahabatan merupakan kunci utama bagi kepuasan seseorang. Kebahagiaan yang dirasakan oleh dalam kehidupan berpengaruh pada kepuasan seseorang sehingga dapat meningkatkan semangat belajar dan bekerja seseorang.

Jiwa Kepemimpinan :

Kepemimpinan adalah hal yang menentukan spirit tiap orang dalam beraktivitas. Karenanya peserta akan diajak untuk menemukan basis kepemimpinan personal maupun kolektif.

Komunikasi Empatik :

Peserta diajak untuk mengembangkan seni berkomunikasi secara intra maupun interpersonal, melalui dialog, sharing kelompok dimana peserta mampu saling memberi dan menerima feedback dalam komunikasi yang efektif.

Pengambilan Keputusan & Memecahkan masalah :

Mengajak peserta untuk berpikir analitis dan bersikap tenang dalam menghadapi masalah, berani, cermat dan bertanggungjawab dalam mengambil keputusan bagi individu dan kelompok.

Sinergi Kelompok (*Team Work and Team Building*) :

Melalui pengalaman terstruktur yang sedemikian rupa, peserta didorong untuk mengoptimalkan pertukaran peran di dalam kelompok, menyadari arti penting sinergi dalam menyikapi keanekaragaman kelompok dan mengaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari.

PROGRAM & SERVIS

1. Outbound Training

Suatu program Pelatihan Outbound yang dirancang khusus untuk semua kalangan yang memerlukan kemampuan berfikir kreatif dan inovatif, melatih sikap berani mengambil sebuah keputusan, Melatih sikap tanggap, cepat dan tepat, mengasah kemampuan dalam menyelesaikan masalah (*problem solving*), dll. Program Outbound Training ini didesain guna mengeksplorasi lebih dalam tentang nilai-nilai kerja dan sikap-sikap dasar kepemimpinan yang sedang peserta pelajari dan kembangkan sehingga aktivitas dalam pelatihan ini akan disesuaikan dengan level peserta yang akan mengikuti pelatihan ini.

Simulasi yang akan diberikan antara lain: *Fun games, ice breaking, Energizer Games, Effective leadership, Communication Skill, survival, dll.*

2. Leadership Training Program

Leadership Training adalah sebuah program yang dirancang khusus untuk top manager sebagai sarana pembentukan karakter kepemimpinan dalam diri individu maupun dalam tim. Kepemimpinan adalah sebuah keputusan dan lebih merupakan hasil dari proses perubahan karakter atau transformasi internal dalam diri seseorang. Kepemimpinan bukanlah jabatan atau gelar, melainkan sebuah kelahiran dari proses panjang perubahan dalam diri seseorang. Ketika seseorang menemukan visi dan misi hidupnya, ketika terjadi kedamaian dalam diri (*inner peace*) dan membentuk bangunan karakter yang kokoh, ketika ucapan dan tindakannya mulai memberi pengaruh kepada lingkungan, dan ketika keberadaannya mendorong perubahan dalam organisasinya, pada saat itulah seseorang lahir menjadi pemimpin sejati. Kepemimpinan lahir dari proses internal (*leadership from the inside out*). Simulasi yang akan diberikan antara lain: *Visi-Mission, Effective leadership, mind power, Effective Habits, Communication Skill, Leadership, Competence, Decision Making, Priority Games dan Sinergy dll.*

3. Team Building Program

Program Team Building dikhususkan untuk staf dan karyawan Instansi atau perusahaan yang bertujuan untuk membangun tim kerja yang efektif, membangun kerja sama tim yang solid, menyelesaikan konflik internal yang terjadi akibat dari lemahnya komunikasi, koordinasi, dan interaksi dalam kesibukan sehari-hari, simulasi yang akan diberikan antara lain: *Fun games dan Ice breaking, games team work, dll.*

4. Character Building Program

Program outbound ini ditujukan untuk umum (pelajar tingkat SMA/ perguruan tinggi sampai karyawan perusahaan) yang bertujuan membentuk karakter kepribadian yang unggul dan berkualitas, melatih sikap-sikap positif dalam diri, membentuk karakter kepribadian yang tangguh, menjaga keseimbangan fisik pemikiran dan mental spritual, membangun sikap mental agar memiliki semangat baru (*new spirit*). Simulasi yang akan disajikan antara lain: *Fun Games, Ice Breaking, simulasi character building, Problem Solving, dll.*

5. Family Gathering

Merupakan Program outbound yang ditujukan untuk sebuah keluarga besar instansi pendidikan ataupun pemerintah serta perusahaan yang bertujuan mewujudkan kebersamaan, keakraban diantara keluarga besar instansi atau perusahaan, dan juga sarana refreshing bagi anggota keluarga. Simulasi yang akan diberikan antara lain : *Fun Games, Games Keluarga (anak-anak, dewasa dan keluarga), lomba-lomba.* Tanpa menghilangkan unsur-unsur pelatihan *team work, Problem solving, Communication effective dll.*

6. Company Gathering

Disamping unsur rekreasi & fun, kegiatan Company Gathering ini kami desain sedemikian rupa sehingga dapat meningkatkan rasa kebersamaan, kerjasama team, melatih proses pengambilan keputusan yang cepat & tepat dan lain-lain melalui *games-games* menantang dan tentu saja berbau petualangan.

7. Outing Plus

Suatu program yang dirancang khusus untuk kebutuhan mengisi *Games-games Energizer, Ice breaking dan Fun Games* dalam suatu aktivitas atau acara tertentu seperti mendampingi perjalanan wisata (*Game for Tour & Travel*), mengatasi kejenuhan suatu pertemuan atau rapat penting (*Games Filler for Meeting/ Conference*), membantu Event Organizer, komunitas sosial dll.

PAKET OUTBOUND TRAINING

- ✘ Merupakan paket kegiatan OutBound yang dikemas secara singkat namun padat untuk menggali potensi diri, meningkatkan kerjasama dan kualitas kerja.

INCLUDING

- × Training Programs / Outing
- × Peralatan dan Perlengkapan Kegiatan
- × Trainer / Fasilitator
- × Staf Pendukung Lapangan
- × Fun games
- × Sound System + Sewa Areal + listrik
- × Spanduk Kegiatan
- × Tim Medis + Standard Medicine
- × Sewa & Ijin Lokasi
- × Penginapan untuk paket training 2 hari
- × Dokumentasi
- × Breakfast + Lunch
- × 1 CD/DVD dokumentasi

TEMPAT & DURASI WAKTU PELATIHAN

- × Tempat :
Dapat disesuaikan dengan permintaan
- × Durasi
1 HARI (ONE DAY)
2 HARI 1 MALAM
3 HARI 2 MALAM
- × Rafting
- × Paintball
- × Offroad

BIAYA PELATIHAN

- ✘ Biaya disesuaikan dengan pilihan harga paket yang kami tawarkan

PENDAFTARAN & CARA PEMBAYARAN

- ✘ Registrasi dilakukan baik melalui telephone dan e-mail.
- ✘ Pembayaran dapat dilakukan pada waktu pendaftaran, invoice atau transfer ke rekening (informasi lebih lanjut mohon menghubungi sahabat Latansa Outbound).

CONTACT US

LATANSA OUTBOUND

- ✘ Regard : TRI WASKITO
- ✘ Telepon : 0251 9787749
- ✘ Mobile Phone : 0856 9333 2268, atau
0877 1121 1164,
- ✘ E-mail : latansaoutbound@yahoo.com
- ✘ latansaoutbound@gmail.com